

Chapitre 9

Variable aléatoires sur des espaces de probabilités finies


Savoir Faire:

- Déterminer la loi d'une variable aléatoire discrète finie.
- Calculer l'espérance et la variance d'une variable aléatoire
- Reconnaître une loi uniforme, de Bernoulli, Binomiale.

On récapitule dans le tableau suivant ce qu'on utilise en probabilités :

	Expérience	Univers	Évènements	Loi de Probabilité	Probabilités
Définition					
Objet math.					
Notation(s)					
Exemple					

I - Variable aléatoire

 *Qu'est-ce qu'une variable aléatoire ?*

Exemple 1 (Expérience n° 1)


On lance deux dés à 6 faces. Quelle est la probabilité de faire 2 fois 6 ? De faire 1 seul fois 6 ?

Exemple 2 (Expérience n° 2)

On joue à un jeu. Chaque partie coûte un euro. Le jeu consiste à lancer deux dés à 6 faces. Si l'on obtient un seul 6, on gagne 3 euros. Si l'on obtient deux 6, c'est le jackpot et on gagne 40 euros. Quelle est la probabilité de gagner 39 euros ? de gagner 2 euros ? de perdre ?

Définition 1 (Variable aléatoire)


Soit $(\Omega, \mathcal{P}(\Omega), P)$ un espace probabilisé fini.


 *On lance n fois un dé à 6 faces. Donnez des exemples de variable aléatoire associée à cette expérience.*

Avant toute étude d'une variable aléatoire, on cherchera son support :


Définition 2 (Support d'une VA)

☞ **Remarque :** Si on note $X(\Omega) = \{x_1, \dots, x_n\}$, l'évènement $(X = x_i)$ est constitué des issues pour laquelle la variable aléatoire X prend la valeur x_i . On trouvera les notations $(X \in I)$ avec $I \subset X(\Omega)$ ou plus fréquemment $(X \leq x_i)$.

 *Exercice 1*


 *Tableau Bilan*

	Variable Aléatoire	Support	Évènements	Probabilité
Définition				
Objet math.				
Notation(s)				
Exemple				

 Que dire des $(X = i)$ pour tous les $i \in X(\Omega)$?

Proposition 1 (*Systeme complet associé à X*)

Soit $(\Omega, \mathcal{P}(\Omega), P)$ un espace probabilisé fini et X une variable aléatoire sur Ω .


 **Remarque :** Cela signifie que

Définition 3 (*Loi de probabilité*)

 *Exercice 2*

II - Paramètres d'une variable aléatoire

1 Espérance

 *Comment calcule-t-on une moyenne ?*

Définition 4 (*Espérance d'une variable aléatoire*)


Soit X une variable aléatoire sur un espace probabilisé fini $(\Omega, \mathcal{P}(\Omega), P)$. On note $X(\Omega) = \{x_1, \dots, x_n\}$.

 **Remarque :** L'espérance est le pendant probabiliste de la moyenne en statistique.

 *Exercice 3*

Proposition 2 (*Bornes de l'espérance*)

Si $X(\Omega) \subset [p, q]$ alors $p \leq E(X) \leq q$.


 **Remarque :** Notamment, si X est positive, $E(X) \geq 0$

 *Démonstration directe de la propriété*

Proposition 3 (*Linéarité de l'espérance*)

Soient X et Y deux variables aléatoires sur un espace probabilisé fini $(\Omega, \mathcal{P}(\Omega), P)$ et a, b deux réels.

2 Formule de transfert

 *Comment calculer $E(X^2)$?*


Théorème 1 (*Formule de transfert pour X^2*)

Soit X une variable aléatoire sur un espace probabilisé fini $(\Omega, \mathcal{P}(\Omega), P)$ et $X(\Omega) = \{x_1, \dots, x_n\}$ alors

$$E(X^2) = \sum_{i=1}^n (x_i)^2 P(X = x_i)$$

 *Exercice 4*

3 Variance


 *Quel est la variance d'une VA, l'écart type ?*

Définition 5 (*Variance*)

Soit X une variable aléatoire sur un espace probabilisé fini $(\Omega, \mathcal{P}(\Omega), P)$.

Théorème 2 (Formule de Koenig-Huygens)

Soit X une variable aléatoire sur un espace probabilisé fini $(\Omega, \mathcal{P}(\Omega), P)$.

 *Démonstration directe de la formule et Exercice 5*

 *Que dire de $\text{Var}(aX + b)$?*


Proposition 4 ()

Soit X une variable aléatoire sur un espace probabilisé fini $(\Omega, \mathcal{P}(\Omega), P)$ admettant une variance. Alors, pour tous réels a et b ,

 *Démonstration de la propriété*

III - Loi usuelle finie

1 Loi certaine

 Une urne contient n boules, indiscernables au toucher, de couleurs différentes et portant toutes le numéro 2 et on tire une boule. On note X le numéro tiré.

Définition 6 (Loi certaine)


On dit que la variable aléatoire X suit la loi certaine si et seulement s'il

Théorème 3 (Espérance et Variance de la loi certaine)

Soit $a \in \mathbb{R}$ et X une variable aléatoire suivant la loi certaine égale à a .

Exercice 6

2 Loi uniforme

 On lance un dé à 6 faces et on note X la variable aléatoire associée au numéro de la face obtenue.

Définition 7 (Loi uniforme)

Soit $n \in \mathbb{N}^*$. On dit que la variable aléatoire X suit la loi uniforme sur $[[1, n]]$


Théorème 4 (*Espérance et Variance de la loi uniforme*)

Soit $X \hookrightarrow \mathcal{U}(\llbracket 1, n \rrbracket)$.

 *Exercice 7*

 *Exercice 8*

3 Loi de Bernoulli

 On lance une pièce truquée ayant pour probabilité $p \in]0, 1[$ de faire pile. On note X la variable aléatoire valant 1 si on fait pile, 0 sinon.

Définition 8 (Loi de Bernoulli)

Soit $p \in]0, 1[$. On dit que la variable aléatoire X suit la loi de Bernoulli de paramètre p

Théorème 5 (Espérance et Variance de la loi de Bernoulli)

Soit $p \in]0, 1[$ et $X \hookrightarrow \mathcal{B}(p)$.

 *Exercice 9 et Exercice 10*

4 Loi Binomiale

👁 *On lance n pièces truquées ayant pour probabilité $p \in]0, 1[$ de faire pile. On note X la variable aléatoire comptant le nombre de pile.*

Définition 9 (*Loi Binomiale*)

Soit $n \in \mathbb{N}^*$ et $p \in]0, 1[$. On dit que la variable aléatoire X suit la loi Binomiale de paramètre (n, p)

Exemple 3 (*Fondamental*)

🌀 **Remarque :** Il s'agit bien d'une loi de probabilité

🦉 *Exercice 11*

🌀 **Remarque :** Dans le cas $n = 1$, on retrouve la loi de Bernoulli de paramètre p .

Théorème 6 (*Espérance et Variance de la loi binomiale*)

Soit $n \in \mathbb{N}^*$, $p \in]0, 1[$ et $X \hookrightarrow \mathcal{B}(n, p)$.

 *Démonstration de l'espérance de 2 manières et Exercice 12*