

A rendre pour le 16 Décembre 2019

## Exercice 1

L'exercice se propose d'étudier la fonction  $f$  définie sur  $\mathbb{R}$  par : pour tout  $x$  réel,  $f(x) = e^{-x} \ln(1 + e^x)$ .

### Étude d'une fonction $g$ intermédiaire.

On considère la fonction définie sur  $\mathbb{R}_+$  par :

$$\forall t \geq 0, \quad g(t) = \frac{t}{t+1} - \ln(1+t)$$

1. Montrer que la fonction  $g$  est continue sur  $\mathbb{R}_+$ .
2. Déterminer la limite de la fonction  $g$  en  $+\infty$ .
3. Déterminer la fonction dérivée  $g'$  de  $g$  et en donner son signe sur  $\mathbb{R}_+$ .
4. En déduire les variations de la fonction  $g$  et montrer que :  $\forall t \geq 0, g(t) \leq 0$ .

### Étude de la fonction $f$ .

5. Démontrer que l'on a , pour tout  $x$  réel :  $f'(x) = e^{-x}g(e^x)$
6. Déterminer les limite de  $f$  en  $-\infty$  et  $+\infty$
7. Étudier alors les variations de la fonction  $f$  et tracer son tableau de variation.
8. Sachant que  $\ln 2 \simeq 0.69$  et que  $\frac{\ln(1+e)}{e} \simeq 0.48$ , montrer que l'on a, pour tout  $x$  de l'intervalle  $[0, 1]$  :

$$0 \leq f(x) \leq 1$$

## Exercice 2 - Dénombrement

### PARTIE I. Un jeu en ligne.

La société Lehazard met à la disposition de ses clients un nouveau jeu en ligne dont la page d'écran affiche une grille à trois lignes et trois colonnes.

Après une mise initiale de 2 euros du joueur, une fonction aléatoire place au hasard successivement trois jetons (★) dans trois cases différentes. La partie est gagnée si les trois jetons sont alignés. Le gagnant empoche 10 fois sa mise, ce qui lui rapporte 18 euros à l'issue du jeu. Dans le cas contraire la mise initiale est perdue par le joueur.

	A	B	C
1	★		
2	★		
3		★	

On définit les événements  $H, V, D, N$  par :

- $H$  : "les trois jetons sont alignés horizontalement " .
- $V$  : " les trois jetons sont alignés verticalement " .

- $D$  : " les trois jetons sont alignés en diagonale " .
  - $N$  : " les trois jetons ne sont pas alignés " .
1. Justifier qu'il y a 84 positionnements possibles des trois jetons dans les trois cases.
  2. Déterminer les probabilités  $P(H)$ ,  $P(V)$ ,  $P(D)$  des événements  $H, V, D$ .
  3. En déduire que la probabilité de l'événement  $N$  est égale à :

$$P(N) = \frac{19}{21} \simeq 0.9048$$

4. La société peut s'attendre à 10 000 relances par jour de ce jeu.
  - (a) Pour chaque entier naturel  $i$  non nul, on note  $Z_i$  le gain de la société à la  $i^{\text{ème}}$  relance. Calculer l'espérance mathématique  $E(Z_i)$  de  $Z_i$ .
  - (b) Quel gain journalier  $Z$  la société peut-elle espérer ?

## PARTIE II. Cas de joueurs invétérés.

1. Un Joueur décide de jouer 100 parties consécutives que l'on suppose indépendantes.
  - (a) Donner la loi de la variable aléatoire  $X$  égale au nombre de parties gagnées.
  - (b) Indiquer l'espérance et la variance de  $X$ .
  - (c) Exprimer la perte  $T$  du joueur en fonction de  $X$ .
2. Quel nombre minimum  $n$  de parties devrait-il jouer pour que la probabilité de gagner au moins une partie soit supérieure ou égale à 50% ? (On admettra que  $\ln\left(\frac{19}{21}\right) \simeq -0,1$  et  $\ln(2) \simeq 0,7$ )

## PARTIE III. Contrôle de la qualité du jeu.

On constate que, parfois, la fonction aléatoire est dérégulée. Dans ce cas, elle place le premier jeton dans la case  $(A, 1)$ , les deux autres étant placés au hasard dans les cases restantes. On note  $\Delta$  l'événement "la fonction aléatoire est dérégulée" et on pose  $P(\Delta) = x$  avec  $x \in ]0, 1[$ .

1. Calculer les probabilités conditionnelles  $P_{\Delta}(H)$ ,  $P_{\Delta}(V)$ ,  $P_{\Delta}(D)$  des événements  $H, V, D$  sachant l'événement  $\Delta$ .
2. Utiliser la formule des probabilités totales avec le système complet d'événement  $(\Delta, \bar{\Delta})$  pour en déduire que la probabilité les jetons ne soient pas alignés est égal à :

$$P(N) = -\frac{x}{84} + \frac{19}{21}$$

3. Soit  $G$  la variable aléatoire égale au gain réalisé par la société de jeu lors d'une partie jouée. Déterminer la valeur maximale de  $x$  pour que l'espérance de gain soit positive.
4. On joue une partie. On constate que les jetons sont alignés. Quelle est la probabilité, en fonction de  $x$ , que la fonction aléatoire ait été dérégulée ?